* Découpe sur les traits pleins
* Plie sur les traits en pointillés
* Complète les différentes faces du cube en indiquant les éléments clés que tu souhaites retenir sur chaque carte.

A imprimer sur une feuille épaisse type «Bristol»

B

A

CARTE CONCEPTUELLE

FORMATION GABARITS VISUELS Ingénierie visuelle & Co

Facilitez graphiquement une réunion-formation sans avoir besoin de capter en live !

A'

B'

B'

A'

FORMATION GABARITS VISUELS Ingénierie visuelle & Co

Facilitez graphiquement une réunion-formation sans avoir besoin de capter en live !

CADRAN

A

B

ÉRIC SIMON PENSÉE VISUELLE

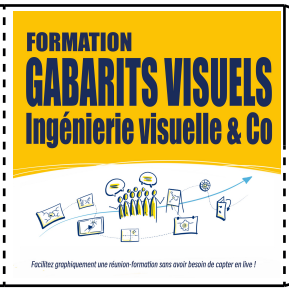
www.esimon-visuel.com

* Découpe sur les traits pleins
* Plie sur les traits en pointillés
* Complète les différentes faces du cube en indiquant les éléments clés que tu souhaites retenir sur chaque carte.

B

A

Dessin
CIRCULAIRE

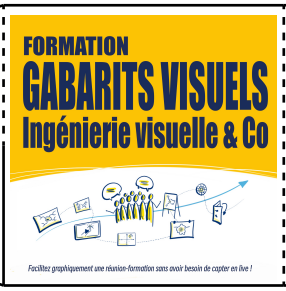


A'

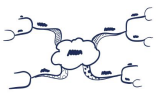
A imprimer sur une feuille épaisse type «Bristol»

B'

B'



A'



MINDMAPPING
ou carte heuristique

A

B

ÉRIC SIMON
PENSÉE VISUELLE

www.esimon-visuel.com

* Découpe sur les traits pleins
* Plie sur les traits en pointillés
* Complète les différentes faces du cube en indiquant les éléments clés que tu souhaites retenir sur chaque carte.

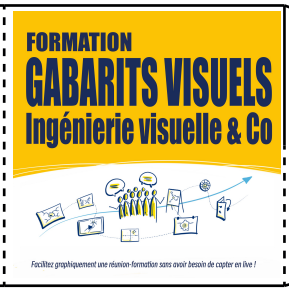
A imprimer sur une feuille épaisse type «Bristol»

B

A



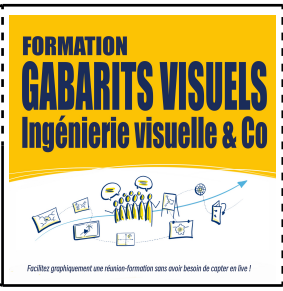
Carte
PANORAMIQUE



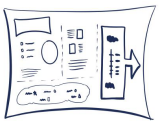
A'

B'

B'



A'



SKETCHNOTE

A

B

www.esimon-visuel.com